



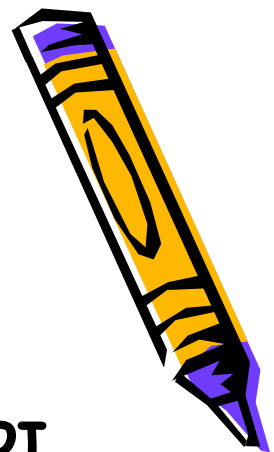
**Использование интерактивных
игр Мерсибо в развитии
звуковой культуры речи у детей
среднего дошкольного возраста**

Подготовила Бахрева Л.А.



АКТУАЛЬНОСТЬ

На современном этапе ФГОС ДО требует от педагога поиска новых инновационных подходов к воспитанию и обучению детей. Построение развивающего игрового процесса обучения - ведущее направление организации работы с детьми, при котором достигается постоянный рост в развитии дошкольников.



Для образовательных учреждений сегодня особенно актуальны интерактивные технологии, так как современные дошкольники – это дети нового времени, со своим своеобразным мышлением, мировосприятием, отношением к окружающим. Современные малыши довольно быстро на интуитивном уровне осваивают разнообразные технические новинки.



Образовательный интерактивный педагогический онлайн-портал Мерсибо



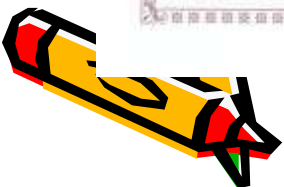
Является создателем программного обеспечения для развивающих занятий с детьми от 2 до 10 лет. Работает с 2014 года, и за это время заработал репутацию компании, выпускающей качественные и современные программы для развития детей. Предназначен для детских специалистов и детей с родителями



Государственная регистрация товарного знака



Современные
интерактивные
игры Мерсибо
разработаны с
учетом требований
ФГОС ДО (как
элемент
пространственно -
развивающей среды
ДОУ) и являются
обучающими програ
ммами



Флешка с играми «Звукареку!» для постановки и автоматизации «трудных»

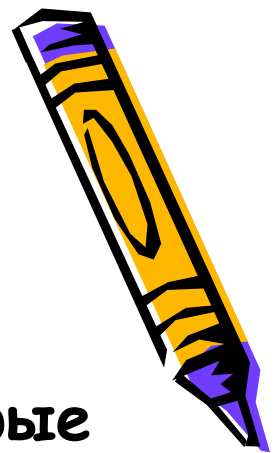
звуков»



- 25 игр и упражнений для:
- проведения артикуляционной гимнастики,
- развития речевого дыхания,
- постановки «трудных» звуков,
- автоматизации звуков [Р], [Рь], [Л], [Ль], [С], [Сь], [З], [Зь], [Ш], [Ж], [Ч] и [Щ] в слогах, словах и фразах.



- В некоторых играх есть настройки, которые помогут адаптировать задачу под индивидуальные особенности ребенка. Например, в игре «Со скоростью слова» можно выбрать скорость появления картинок со словами: чем быстрее, тем сложнее.
- У игр сказочный сюжет и яркие герои, которые помогут вызвать интерес ребенка, удержать его внимание и мотивировать на занятиях.
- Игры создают профессионалы: сюжет и методическую часть разрабатывали логопеды, педагоги и психологи, персонажей озвучивают актеры.



АВТОМАТИЗАЦИЯ ЗВУКОВ

На флешке 19 игр для автоматизации звуков. В них ребенок повторяет поставленные звуки в слогах, словах, фразах и свободной речи. Задания разнообразны: угадать предмет, запомнить и повторить слова, рассказать чистоговорку, найти слова с заданным звуком, выполнить грамматические и другие задания.



Артикуляционная гимнастика



Комплекс упражнений для укрепления мышц артикуляционного аппарата позволят специалисту провести привычную "зарядку для язычка" под музыку и в сопровождении стихков. Эффективность такой зарядки видна сразу!



На все голоса



Игра многофункциональная
- ребенок не только
повторяет фразы со
звуком Р, но и учится
различать, кто произнес
фразу - мама или папа,
дедушка или бабушка



Шар-недотрога



Игра для
автоматизации
звука Р и Л в
начале, середине
и конце слова



Волшебное стекло



Игра на повторение
слов с
"трудными"
звуками



Тихий час



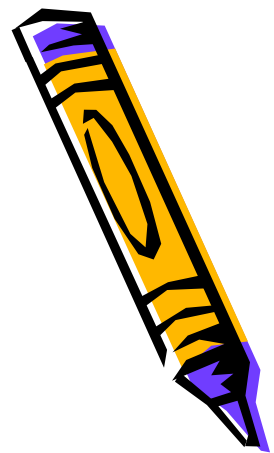
Пары слов для
повторения с
целью развития
фонематического
слуха и
автоматизации
звуков Л, Р, С,
Ш.



Где мой рык?

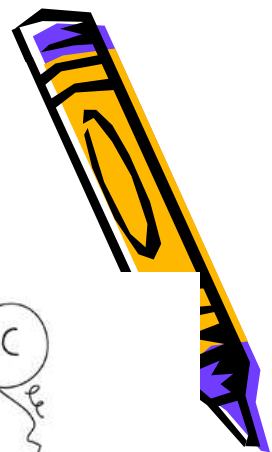


Игра для
постановки звука
Р



Раскраски на "трудные" звуки

На флешке есть 10
раскрасок в формате
А4 для отработки
"трудных"
звуков. Раскраски
можно дать на дом
или использовать на
занятиях



Благодарю за внимание!

